

Histoires d'eau

Chalet de Bellefontaine

Étival Clairefontaine

Exemple de programme, séjour nature et environnement
pour une classe de **CE2 - CM1 - CM2**

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Matin	Arrivée au centre installation dans les chambres	À l'eau, les champions ! Jeu de connaissances générales sur l'eau	Le peuple de l'eau (prolongement de l'activité de la veille)	Journée montagne Découverte des Hautes-Chaumes Un paysage modelé par l'eau et par les hommes	Jeu de piste dans la forêt d'Étival
		<i>en alternance</i> Atelier complémentaire	<i>en alternance</i> Jeux nature		
Après Midi	Recueil des représentations des enfants (1h) (textes, dessins, jeux...)	Le peuple de l'eau La mare, milieu de vie Observation de la micro-faune aquatique	Visite de la Scierie du Lançoir Découverte d'une ancienne scierie hydraulique	PIQUE-NIQUE	Rangement Départ
	Initiation à l'orientation	<i>en alternance</i> Atelier complémentaire		Haute-Meurthe La vallée glaciaire Découverte d'une rivière de montagne L'utilisation de l'eau en montagne	
Soirée	Animations de soirée : petits jeux, contes, chants, feu de camp, etc.				

Cellules en vert : Temps d'animation pris en charge par l'animateur nature et environnement.

Cellules en rouge : Temps d'activité pris en charge par l'animateur BAFa ou par l'animateur nature et environnement.